

Normativa del I Maratón Fútbol 7 Villa de Épila para los días 28,29 y 30 de Junio de 2024.

Sólo podrán participar los jugadores inscritos dentro del plazo establecido incluyéndose el formulario facilitado para ello.

Se permite la inscripción de jugadores nacidos hasta el año 2009, los que a fecha del torneo 28 de Junio de 2024 no tengan 18 años, necesitarán la autorización de su tutor legal.

Si algún equipo no cumpliera esta norma el jugador en cuestión será excluido del torneo.

Todos los participantes vendrán previstos de Dni. Este documento se tendrá que entregar al comité organizador antes del primer partido de cada equipo o siempre que éste lo requiera en cualquier momento de la competición, si este no es presentado el jugador, quedará excluido del torneo.

Número de jugadores: mínimo 10 máximo 14. En caso de no tener jugadores para disputar el encuentro se podrá jugar con un mínimo de siete jugadores, incluido el portero. En caso de no tener suficientes jugadores para seguir jugando, se dará de baja a este equipo de la maratón.

Los equipos deberán estar preparados y debidamente uniformados 10 minutos antes del inicio de cada partido.

Antes de cada partido se pasará revisión de los participantes. Si alguno de los equipos lo solicitara, se atenderá reclamaciones de este tipo hasta el inicio de la segunda parte.

Cada jugador lleva en la camiseta al mismo número de dorsal durante toda la maratón por imperativo de la maratón. El uso de vestuarios podrá ser compartido por varios equipos. Las mochilas deberán sacarse al exterior para dejar libre el vestuario para los siguientes equipos que vayan a hacer uso para cambiarse. La organización no se responsabiliza de objetos robados o perdidos en la instalación.

Los partidos darán comienzo y finalizarán a la vez. La duración de los partidos será la siguiente: dos tiempos de 20 minutos con un descanso entre partes de 10 minutos.

En cada partido habrá asignado un responsable de la organización que atenderá en todo momento entrega recogida de balones, agua, etc. Se dispondrá de tres balones en cada campo. En los partidos que finalicen con empate la primera fase de grupos se lanzarán tres penaltis por cada equipo, si no hay empate, el Gol Average particular se impondrá como criterio para clasificación. En caso de empate a puntos para pasar a octavos de final se valorará primero el Gol Average particular, segundo el Gol Average general, tercero vencedor en tanda de penaltis, cuarto mayor número de goles anotados, quinto menor número de goles en encajador y sexto deportividad en número de tarjetas.

El sistema de competición será el de grupos en primera fase y cruces en la segunda. Cuando se completen las inscripciones los equipos serán informados del sistema de competición final.

En caso de empate los partidos de fase final se hará ganador al mejor de 3 penaltis, si se vuelve a empatar se hará a muerte súbita.

No se jugará tercer y cuarto puesto, se determinará en los partidos de semifinal con la diferencia entre goles marcados y encajados en el partido de semifinal. En caso de haber

empate se mirará Gol Average General del torneo y si se mantiene el empate, el que se quedara eliminado en semifinal por el equipo que posteriormente sea el campeón se proclamaría tercer clasificado.

Tarjeta roja implica expulsión del partido y se determinará la sanción entre árbitros y organización según la gravedad.

Tres tarjetas amarillas implican un partido de sanción acumulables durante todo el torneo hasta semifinales. A la final se pasará limpio de tarjetas.

Las reglas del juego serán las mismas que la asociación de deporte laboral de Zaragoza.

Los colegiados de los partidos pertenecerán a la Real Federación Aragonesa de Fútbol, rogamos a todos los equipos comprensión en su cometido.

Todo aquello que no esté completado en este reglamento de reglas de fútbol siete será decidido por el comité organizador. Si lo creyera oportuno este comité se reserva el derecho de modificar anular cualquier regla, sin que ello sirva como motivo de reclamación por parte de ningún equipo.

La organización no se responsabiliza de lesiones, ni de cualquier incidente o accidente durante el desarrollo del torneo que puedan sufrir jugadores participantes

Cualquier altercado entre equipos podrá conllevar la suspensión del mismo y dando por perdido el partido al equipo que originó el mismo, según criterio del árbitro. En el caso de que el problema venga por parte del público, se seguirá el mismo procedimiento que ya se ha comentado y en caso extremo, puede ser expulsado del torneo.

Todos los participantes, por el hecho de haber de hacerlo aceptan en su totalidad este reglamento.

Los premios serán:

- Primer clasificado: Trofeo + 1000 €
- Segundo clasificado: Trofeo + 500 €
- Tercer clasificado: Trofeo + 250 €

La organización se reserva el derecho de modificar la cuantía de los premios en función de los equipos inscritos.

También habrá un trofeo para máximo goleador y para Portero menos goleado.

La fecha límite para cumplimentar la inscripción es el miércoles 15 de Junio a las 23:59. Esta fecha puede verse adelantada si se completan las 24 plazas.

El coste de inscripciones de 250 € por equipo es obligatorio ingresar mediante transferencia, poniendo el concepto **Nombre de equipo / I MARATÓN DE VERANO**

El número de cuenta donde se tiene que ingresar el pago de la inscripción es:

ES58 319101291862604990120 perteneciente a la Caja Rural de Aragón.

La inscripción del torneo por orden riguroso de ingreso en plazo y siempre que no estén completas la totalidad de plazas. En caso de haberse cubierto las plazas, se devolvería el dinero y si no se han realizado el pago la inscripción no tiene validez.