



## REGLAMENTO II TORNEO EMPRESAS FÚTBOL 7 CF ÉPILA

EL CF EPILA, con motivo de su participación social en la localidad, quiere hacer partícipe a las empresas del municipio y alrededores de la preparación del segundo Torneo de Empresas Fútbol 7.

El torneo será el día **28 de diciembre de 2024**, la inscripción por equipo es de **300€** y deberá realizarse **antes del 20 de diciembre**, mediante el link destinado a ello o con la previa comunicación al correo [cfepilaoficial@gmail.com](mailto:cfepilaoficial@gmail.com) o al número 627 354 005 (contacto destinado a la preparación de dicho torneo).

El pago de la inscripción se realizará por transferencia bancaria a la cuenta del club. **ES76 3191 0129 1740 0686 3528**

La junta directiva se guarda el derecho a la modificación del precio de inscripción o devolución de un porcentaje del mismo a expensas del número de equipos inscritos.

La inscripción incluye comida popular con un vino español para todos los inscritos. (Opción de 8€ x acompañante), si van a venir acompañantes a la comida, indicarlos en el correo o número de contacto. Además, podrá apuntarse a la comida todo aquel que así lo quiera obteniendo una pulsera para ello por el precio de 8€. Dicha pulsera se podrá obtener los viernes de 19h a 21h en la oficina del club.

1º clasificado 800€ y trofeo, 2º clasificado 400€ y trofeo, 3º clasificado 300€ y trofeo.

1º- Cada equipo lo formarán un máximo de 16 jugadores y un mínimo de 12; existe la posibilidad de apuntar dos jugadores previamente establecidos como reserva por lesión de un jugador durante el torneo (es necesario indicar nombre y apellidos de los jugadores reserva).

La edad mínima es de 16 AÑOS (año natural) con el previo consentimiento para menores, firmado por un padre/madre/tutor legal. Cada jugador solo podrá estar inscrito en un solo equipo. Además, existe la posibilidad de inscripción para los hijos de los trabajadores de las empresas (máximo 4 por equipo) cumpliendo las normas anteriormente comentadas. Es obligatorio que todos los jugadores presenten el DNI original Y Cabecero de la nómina, para verificar que pertenecen en activo a la empresa representada.

Si no se llega al mínimo permitido se pueden fusionar empresas hasta llegar a 12 jugadores. O contar con 2 jugadores externos (como máximo) vinculados a la misma empresa, bien por parentesco o por colaboración con la misma.

2º- Todos los equipos tendrán un delegado o representante del mismo que podrá ser también jugador y se encargará de estar listos y en condiciones de jugar 5 min antes del comienzo del encuentro. ¡¡Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas!!En caso de no estarlo deberán jugar con peto numerado.

3º- La duración de los encuentros será de 40 minutos repartidos en dos tiempos de 20 minutos, con un descanso de 5-10 minutos.

4º- El reloj se parará únicamente a decisión del árbitro, y en ningún momento más.

5º- Cuando un equipo no se presente a un partido queda automáticamente excluido de la competición. Todos sus partidos de grupo quedan automáticamente anulados y pasan a ser 1-0 para el equipo contrario.

6º- Toda agresión física/pelea será sancionada con la expulsión del equipo o los equipos implicados.

7º- En este torneo se jugará con el reglamento que rige en la Federación Aragonesa F7

8º Las sanciones de los jugadores se designarán por el comité de competición de dicho torneo, con las normas de la Federación Aragonesa de Fútbol.

9º.- Todos los partidos serán arbitrados por colegiados oficiales.

10º- Al final de la competición, en la entrega de trofeos, los equipos que hayan conseguido premio, tanto metálico como en trofeos y no estén presentes en el acto no tendrán derecho a reclamar dichos premios.

11º- La organización se reserva derecho de decisión sobre anomalías que deriven de dicho torneo.

#### **PARA CLASIFICACIONES:**

- Partido ganado: 3 puntos
- Partido empatado: 1 punto
- Partido Perdido: 0 puntos

## **1º FASE DE GRUPOS**

1º. - 4 grupos de 3 equipos.

2º- Se clasifican los dos primeros de cada grupo  
Dependerá del número de equipos inscritos.

### **EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS:**

1º. - En caso de empate a puntos entre dos equipos quedará primero aquel que hubiera logrado más goles a favor en su confrontación.

2º. - En caso de seguir igualados decidirá, la diferencia general, resultante de restar la suma de goles a favor menos la suma total de los goles en contra obtenidos de todos los equipos del grupo correspondiente a los mismos.

3º. - Si persistiese el empate, sería el primero aquel que hubiese conseguido el mayor número de goles en todos los encuentros disputados.

4º. - Si aún así persistiese el empate la clasificación será resuelta mediante el lanzamiento de 3 penaltis

### **EMPATE DE MAS DE DOS EQUIPOS:**

1º. - Si el empate fuera entre más de dos equipos se decidiría por la puntuación establecida por los resultados entre ellos, con independencia de los demás.

2º. - Si continuase el empate decidiría la mejor diferencia particular, que resulta de restar los goles a favor, menos los goles en contra, teniendo en cuenta solamente los de los partidos entre sí por los equipos empatados.

3º. - Si no hubiera desempate, el orden de clasificación lo decidiría el número total de goles conseguidos durante los partidos jugados entre sí por los equipos igualados a puntos.

4º. - En caso de seguir igualados decidirá, la diferencia general, resultante de restar la suma de goles a favor menos la suma total de los goles en contra obtenidos de todos los equipos del grupo correspondiente a los mismos.

5º. - Si aún así persistiese el empate la clasificación será resuelta mediante el lanzamiento de 3 penaltis

## **2º CUARTOS, SEMIFINAL Y FINAL**

1º. - Se jugará a eliminatoria directa y así sucesivamente hasta el final del torneo.

2º. - Los partidos comenzarán a la hora en punto, el equipo que no esté en pista a la hora del comienzo quedará automáticamente eliminado del Torneo.

## **EMPATE ENTRE DOS EQUIPOS en las fases eliminatorias**

1º. - Si finaliza la eliminatoria con el resultado de empate, se procederá a una serie de lanzamientos desde el punto de penalti.

2º. - Cada equipo lanzará tres tiros alternativamente.

3º. - Si ambos equipos han ejecutado sus tres tiros, marcando la misma cantidad de goles o sin marcar ninguno, la ejecución de los tiros deberá continuar en el mismo orden hasta que un equipo, haya marcado un gol más que el otro, tras lanzar el mismo número de tiros.

4º. - Cada tiro deberá ser ejecutado por un jugador diferente y todos los jugadores elegibles incluidos los reservas al finalizar el encuentro, deberán lanzar un tiro antes de que uno de ellos pueda lanzar un segundo tiro

## **LA JUNTA DIRECTIVA**